

# Propensione al Rischio - **Risk appetite**



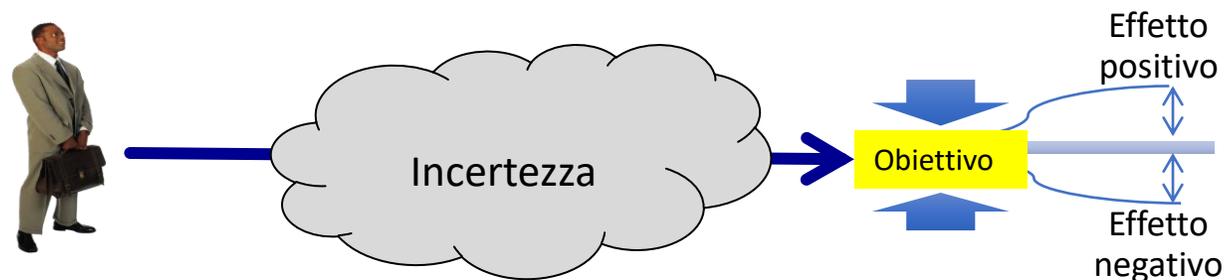
## ***Pensiero basato sul RISCHIO – Risk based thinking***



# IL RISCHIO: Il concetto del rischio

**Effetto** dell'incertezza sugli **obiettivi**

(Source: ISO Guide 73 e ISO 31000)



Il Rischio è definito come

“*grado di esposizione dell'obiettivo all'incertezza*”

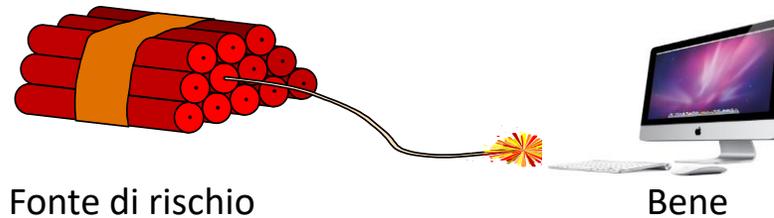
# IL RISCHIO: Il concetto del rischio

## Effetto dell'incertezza sugli obiettivi

(Source: ISO Guide 73 e ISO 31000)

In riferimento all'incertezza il Rischio dipende dai seguenti due elementi:

- **dall'incertezza**, intesa come conoscenza di un evento e delle relative condizioni di contorno che si manifesta nei confronti dell'obiettivo da soddisfare;
- **dall'esposizione dell'obiettivo all'incertezza**, intesa come conseguenza, impatto, danno, magnitudo.



$$\text{Entità di Rischio } R = f(P, D)$$

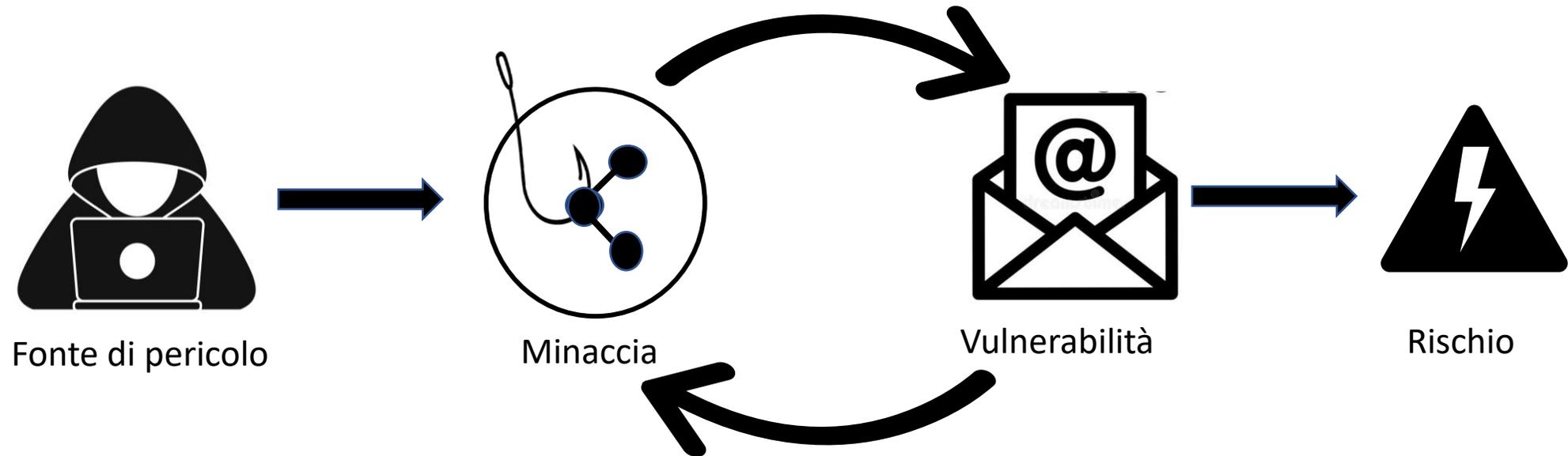
Ove:

**P:** è la **Probabilità** o la **Frequenza** dell'incidente in considerazione.

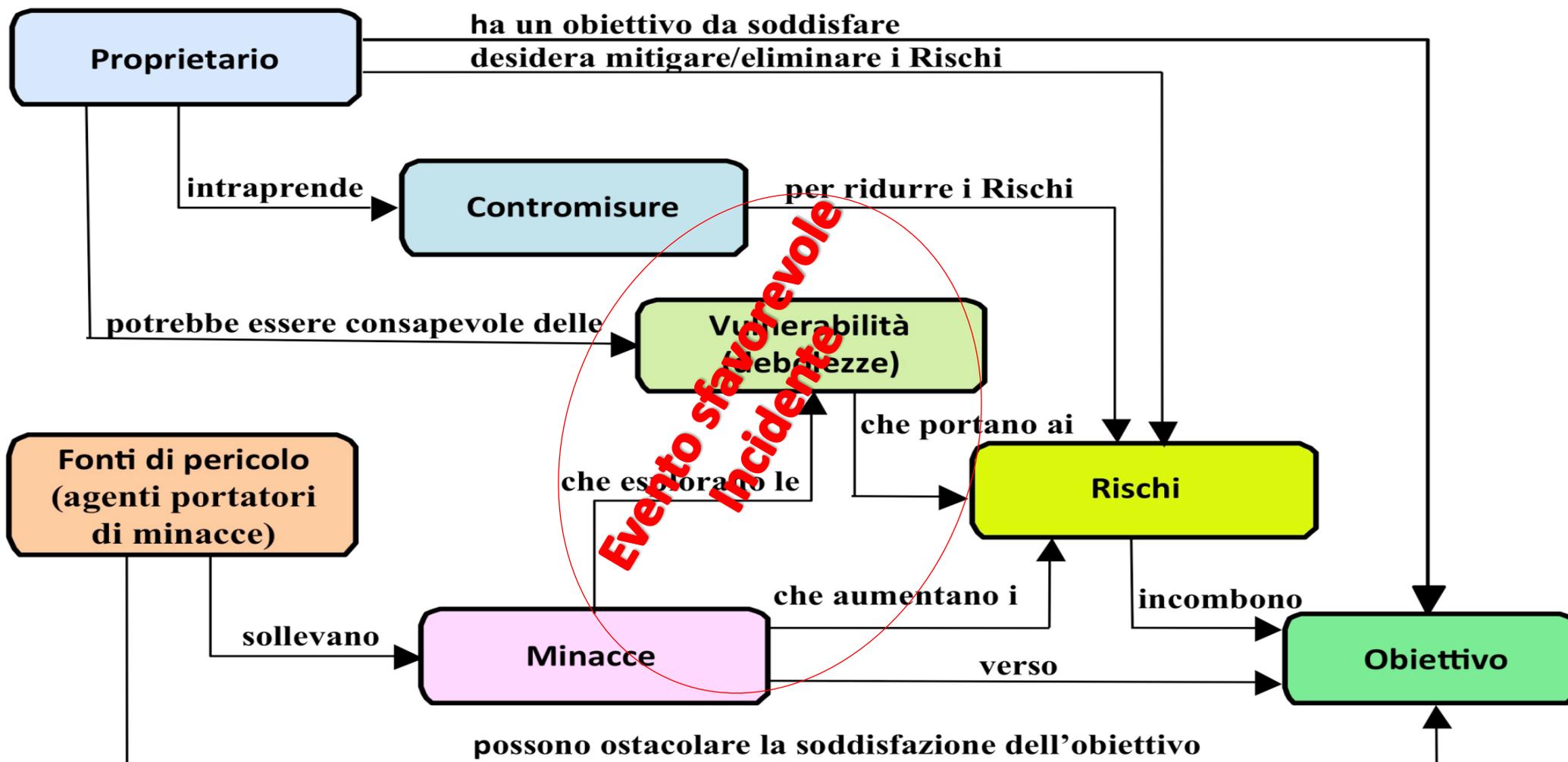
**D:** è il Magnitudo del danno, la massima **conseguenza/impatto** dell'incidente sull'**Obiettivo**.

**f:** è la funzione scelta per combinare **P** e **D** e dipende dal modello usato per l'analisi.

# Come nasce un **RISCHIO**



# IL RISCHIO: gli elementi coinvolti nel rischio



Entità di Rischio:  $R = f(P, D)$

***Il valore di una formazione profusa a  
tutti i livelli aziendali***



# La piattaforma

Al fine di migliorare la qualità della formazione, è più efficace l'uso di una **piattaforma modulare ed interattiva** che aiuta a sviluppare una chiara consapevolezza del rischio cyber.

Il fine è **migliorare la postura digitale degli utenti** per ridurre la componente di vulnerabilità legata all'errore umano.



Dati in Italia



Reportistica integrata



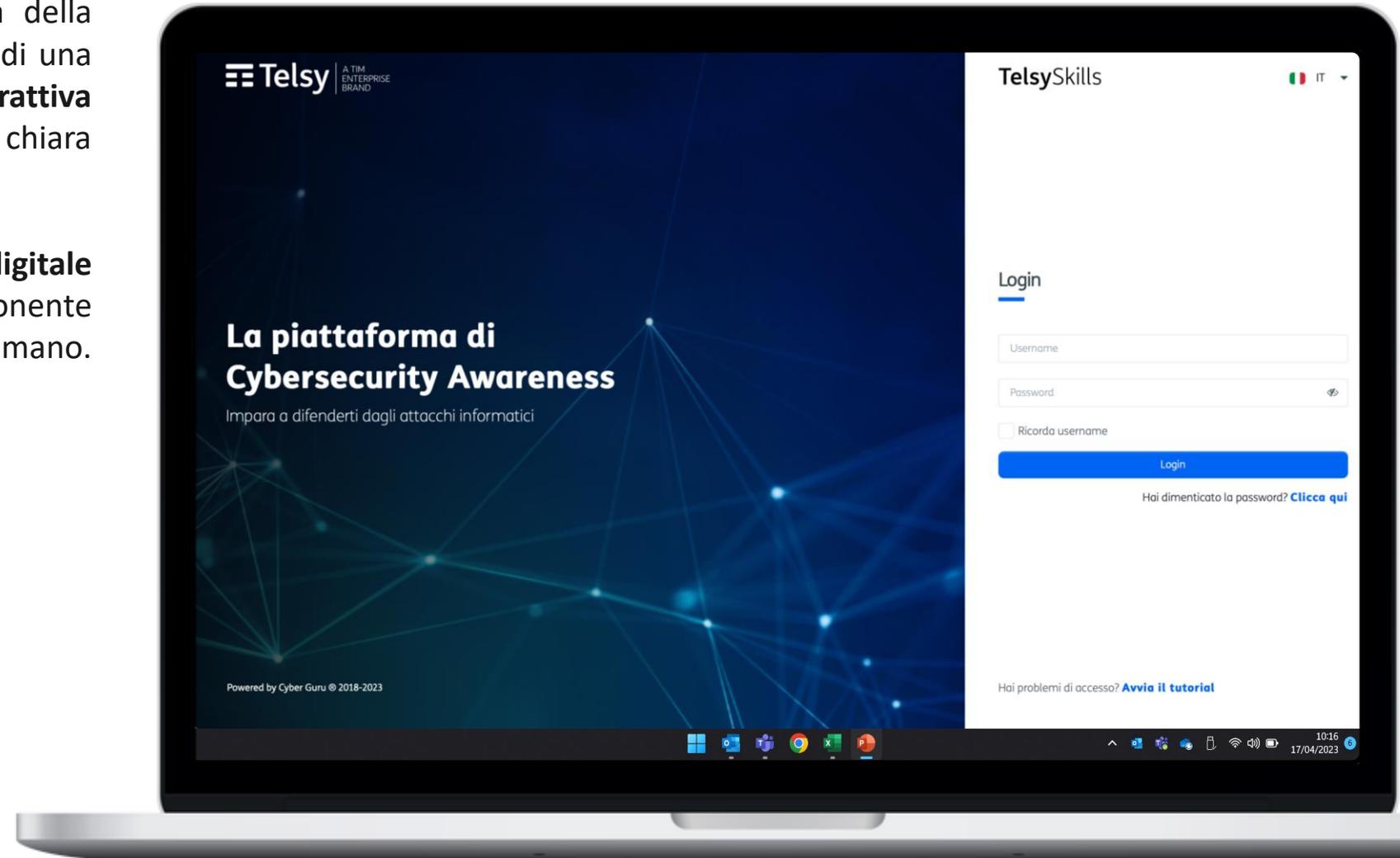
Multilingua e multidevice



Help Desk dedicato



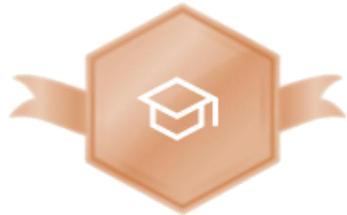
In cloud con impatto zero



# I Contenuti

La piattaforma dovrà consentire la fruizione di **moduli di e-learning interattivi**, vedere **micro video** e gestire campagne di **addestramento anti-phishing**.

La stessa può essere navigata per accedere a **contenuti extra** come le **ultime news**, **l'enciclopedia cyber** ed **ulteriori pillole video esclusive**.



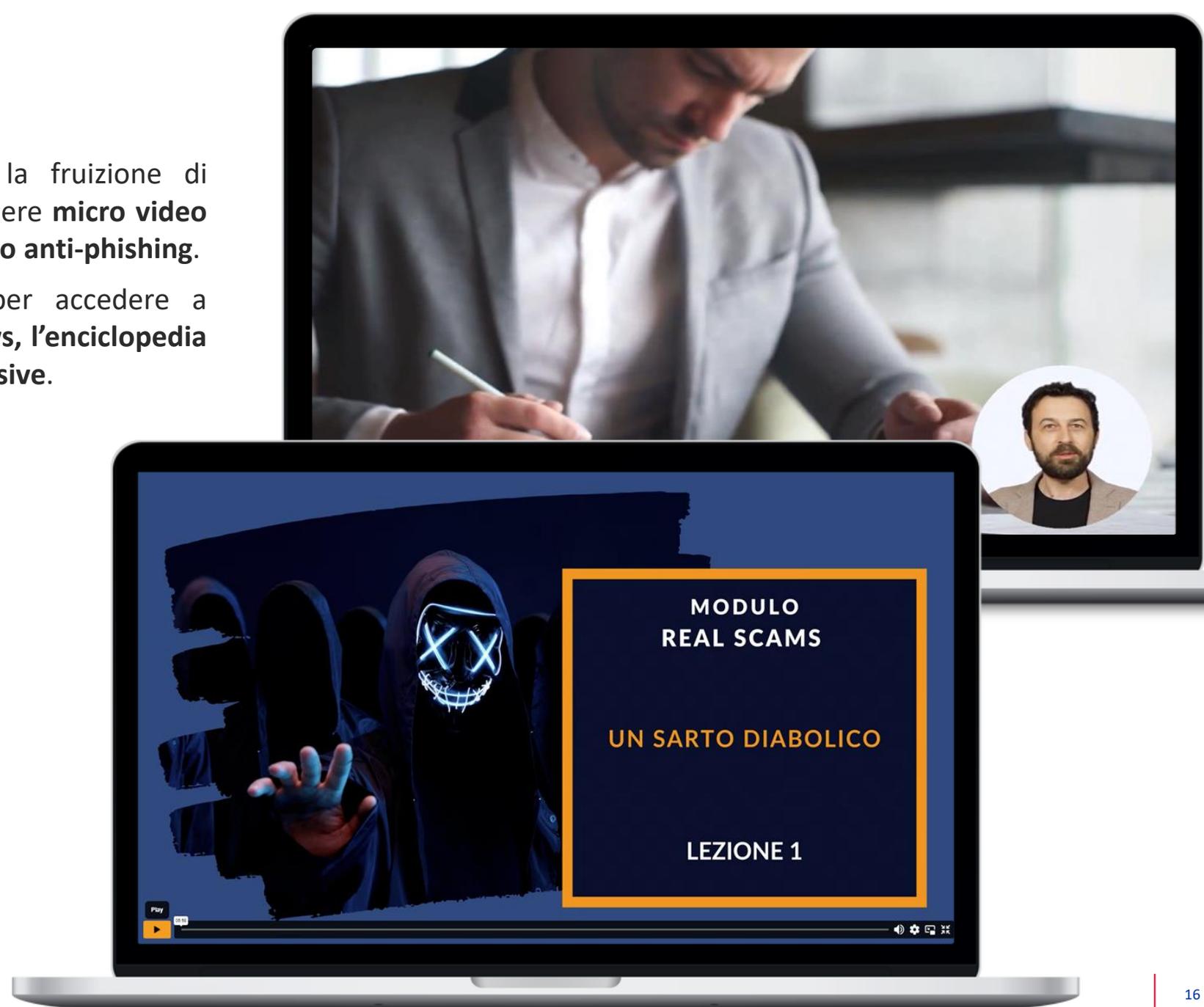
*Awareness*

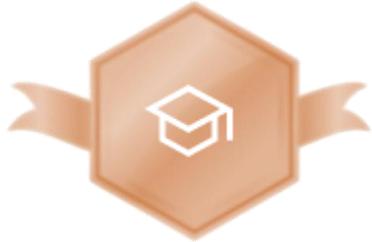


*Channel*



*Phishing*





## Awareness

Un percorso di **apprendimento dinamico, stimolante ed interattivo** per rendere i dipendenti più consapevoli nell'utilizzo degli strumenti web



Apprendimento **cognitivo**



**Formazione continua e pluriennale:**  
36 moduli in 3 anni



**Micro-lezioni video** con attori coach



**Gamification** individuale e aziendale



**Multidevice e multilingua**  
(anche da smartphone o tablet)

# Awareness (2 di 2)

## Primo anno

- Phishing
- Password
- Social
- Privacy & GDPR
- Mobile Device & APP
- Fake News
- USB Device
- Malware
- Email Security
- Web Browsing
- Critical Scenarios
- Social Engineering

## Secondo anno

- Clean Desk
- Smart working
- Social collaboration e video conferencing
- Smishing & Vishing
- Spear Phishing
- Sneaky Phishing
- IoT Device
- Bluetooth & WIFI
- Information Classification
- Data Protection
- Personal Identifiable information
- Social Engineering 2

## Terzo anno

- Privacy
- Social & Cyberbullying
- Legal Aspect
- Real SCAM 1
- Real SCAM 2
- Malware 2
- E-commerce
- Holiday & Business trip
- Cyber Hygiene
- Backup & restore
- Best practice
- Social Engineering 3

Singola  
annualità

### 12 Moduli

La piattaforma sblocca **un modulo al mese** nel corso dell'annualità. Può essere prevista una diversa calendarizzazione.

### 36 lezioni

**Ogni modulo** è composto da **3 lezioni video** della durata di 5-7 minuti ciascuna (fruibile anche per mezzo della lettura del relativo pdf)

### 36 test di apprendimento

Dopo ogni lezione è presente **un test di apprendimento**

### 4 test di consolidamento

Ogni 3 moduli l'utente sarà sottoposto ad **un test di consolidamento**

# Attestato

Al completamento dei moduli di ogni annualità, l'utente potrà scaricare il proprio **attestato**



# Channel (1 di 2)



*Channel*

Serie di **brevi video**  
sui rischi cyber con uno  
**storytelling innovativo**,  
coinvolgente ed immersivo



Apprendimento **induttivo**



**Formazione continua e pluriennale:**  
36 video in 3 anni



**Episodi video** tipo Stagioni TV con  
contenuti speciali e sempre aggiornati



**Multidevice e multilingua**  
(anche da smartphone o tablet)

# Channel (2 di 2)

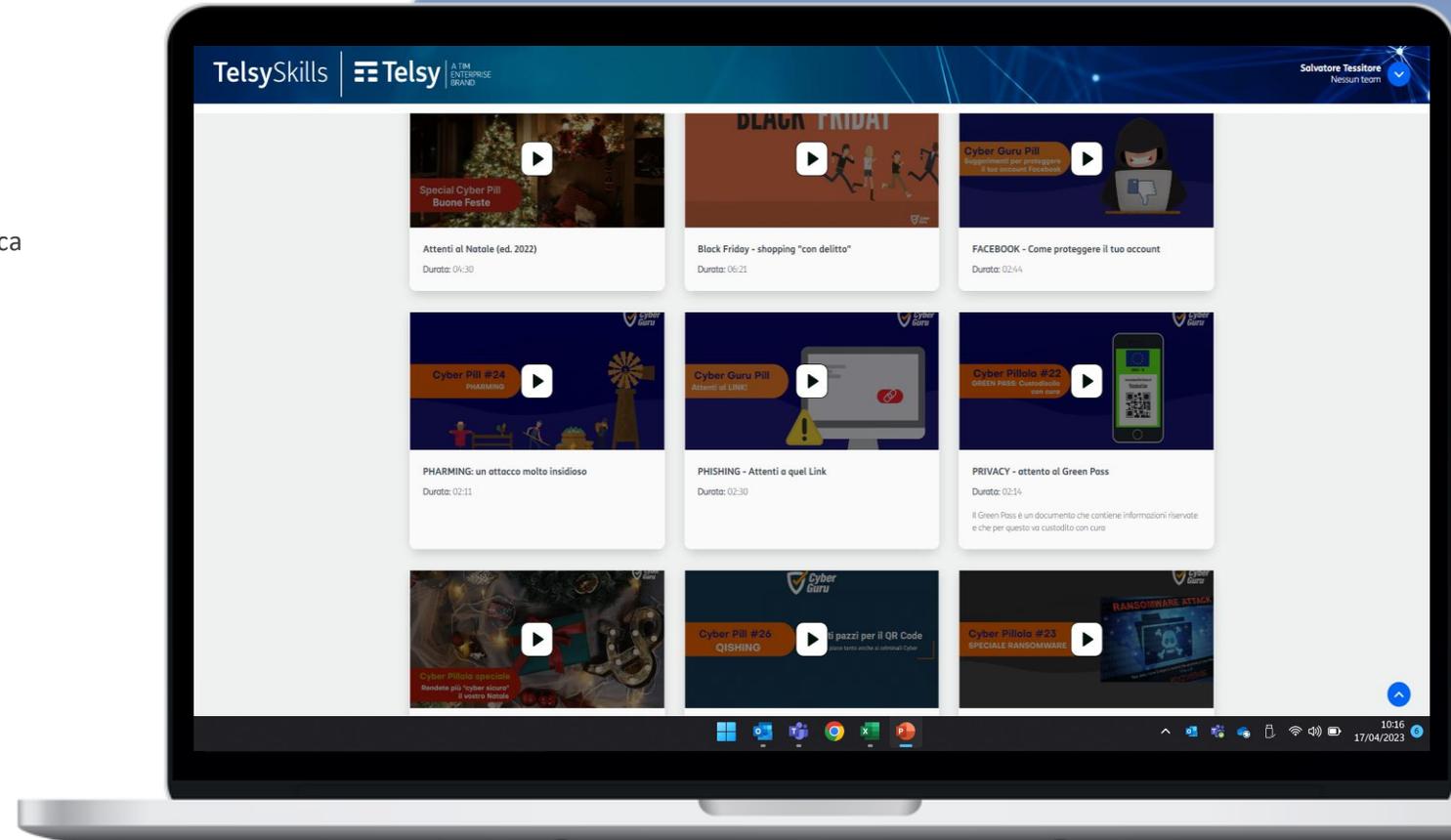
## Prima Serie

- 1° episodio - Dal paradiso all'inferno in un click
- 2° episodio - La tempesta perfetta
- 3° episodio - E' solo un gioco!
- 4° episodio - Per un "pugno" di canzoni
- 5° episodio - Impigliata nella rete
- 6° episodio - Il peggiore affare di sempre
- 7° episodio - Le vie dei truffatori sono infinite
- 8° episodio - Impara a leggere!
- 9° episodio - L'insostenibile leggerezza del conto in banca
- 10° episodio - In troppi vogliono essere nei vostri panni
- 11° episodio - La tecnica del cocodrillo
- 12° episodio - Rimborso fatale

## Seconda Serie

- 13° episodio - Tutti pazzi per gli sconti
- 14° episodio - Una pesca fruttuosa
- 15° episodio - Se telefonando
- 16° episodio - Parcheggi "pericolosi"
- 17° episodio - Provare, ma senza dimenticare
- 18° episodio - Copia con troppa conoscenza
- 19° episodio - Foto ricordo...da dimenticare
- 20° episodio - Galeotta fu l'e-mail
- 21° episodio - Oltre le apparenze
- 22° episodio - Una donazione "sbagliata"
- 23° episodio - Post Pericolosi
- 24° episodio - Una vacanza molto "costosa"

☀️ **Terza Serie disponibile entro Q4 2023**



# Phishing (1 di 2)



*Phishing*

Addestramento con campagne che **simulano attacchi** mirati di phishing e smishing



Apprendimento **esperienziale**



Programma di **attacco simulato** con **ricalibrazione della difficoltà** degli attacchi simulati **tramite AI**



Personalizzazione della **tipologia** di campagne e della **frequenza** di invio



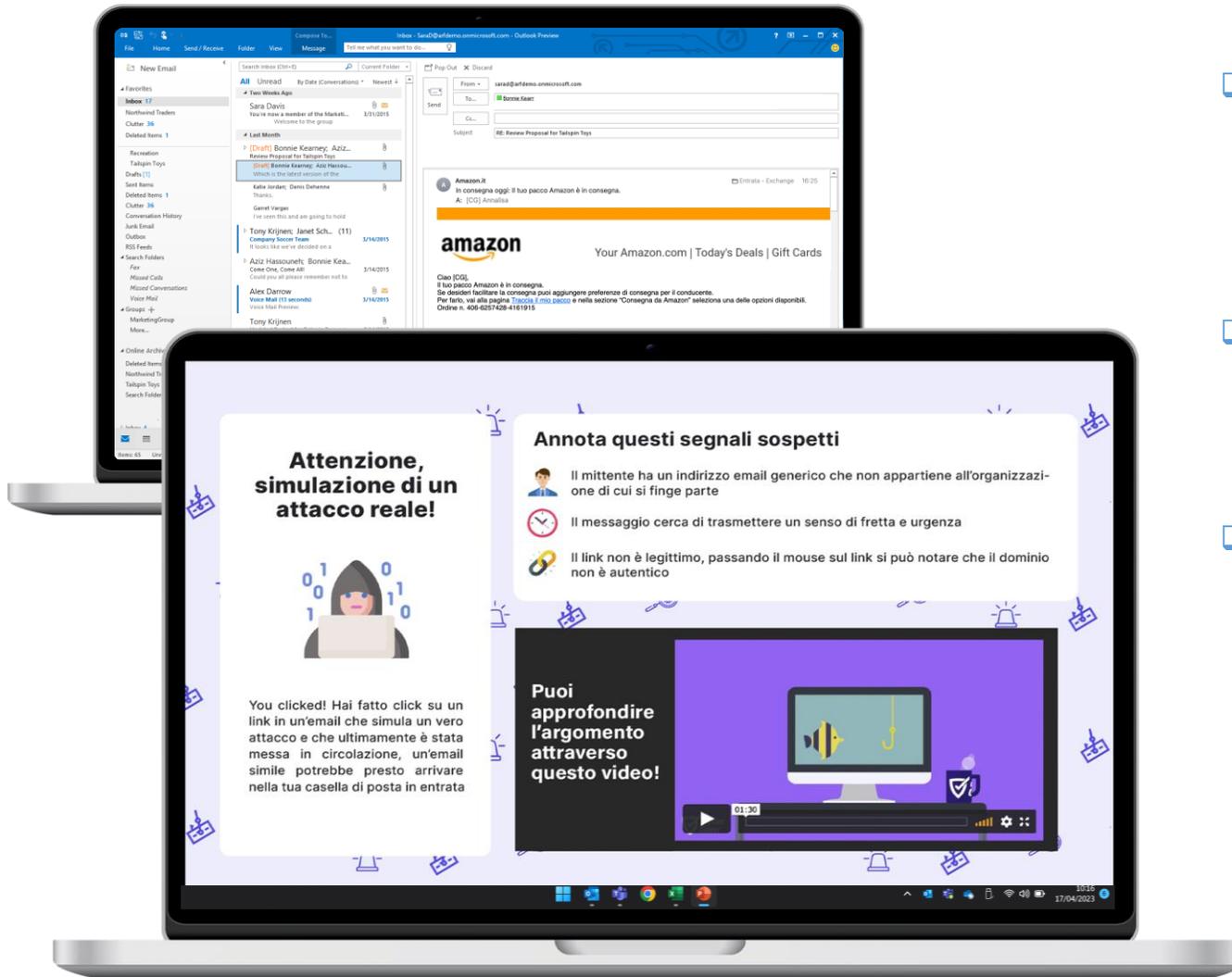
**Reportistica** con analisi di numerosi indicatori di rischio ed efficacia



Garanzia di **efficacia** e aumento della **resilienza dei dipendenti**

Help Desk

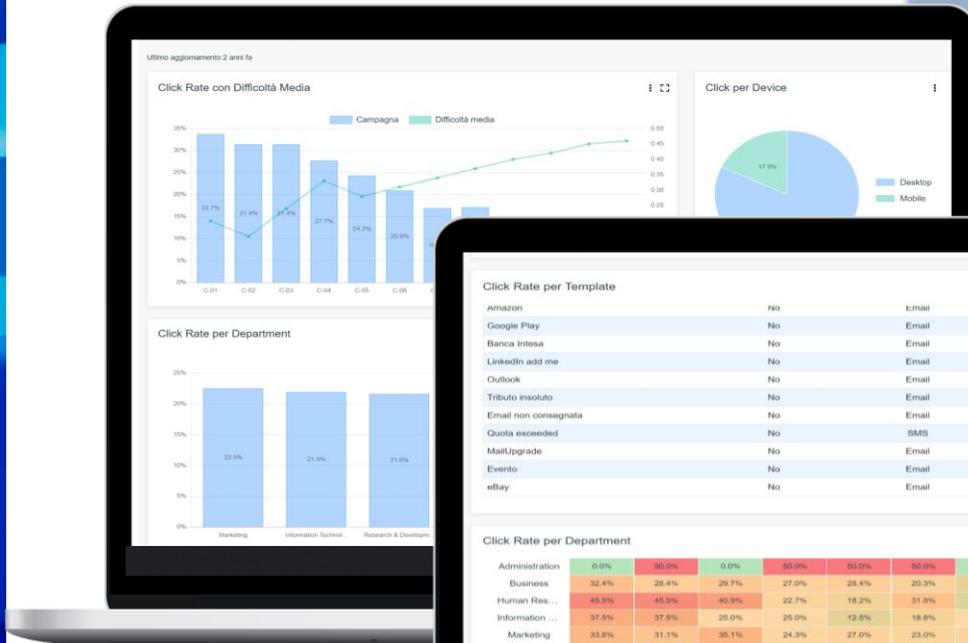
# Phishing (2 di 2)



- Ogni campagna potrà avere un **diverso orario di invio e template differenziati** per evitare il passaparola
- La durata standard della singola campagna è stimata in **4 settimane**. Dopo le prime 3 campagne il motore di **AI studia il comportamento** in base alle risposte del singolo destinatario per calibrare il livello di difficoltà degli invii successivi
- La piattaforma può evidenziare attraverso una dashboard **l'andamento delle campagne**, la risposta degli utenti e numerose altre metriche utili per verificare l'efficacia del percorso e la resilienza dei dipendenti
- Sulla base di quanto emerge dalle statistiche, si può decidere di **avviare campagne mirate** su un determinato cluster



# Reportistica dedicata

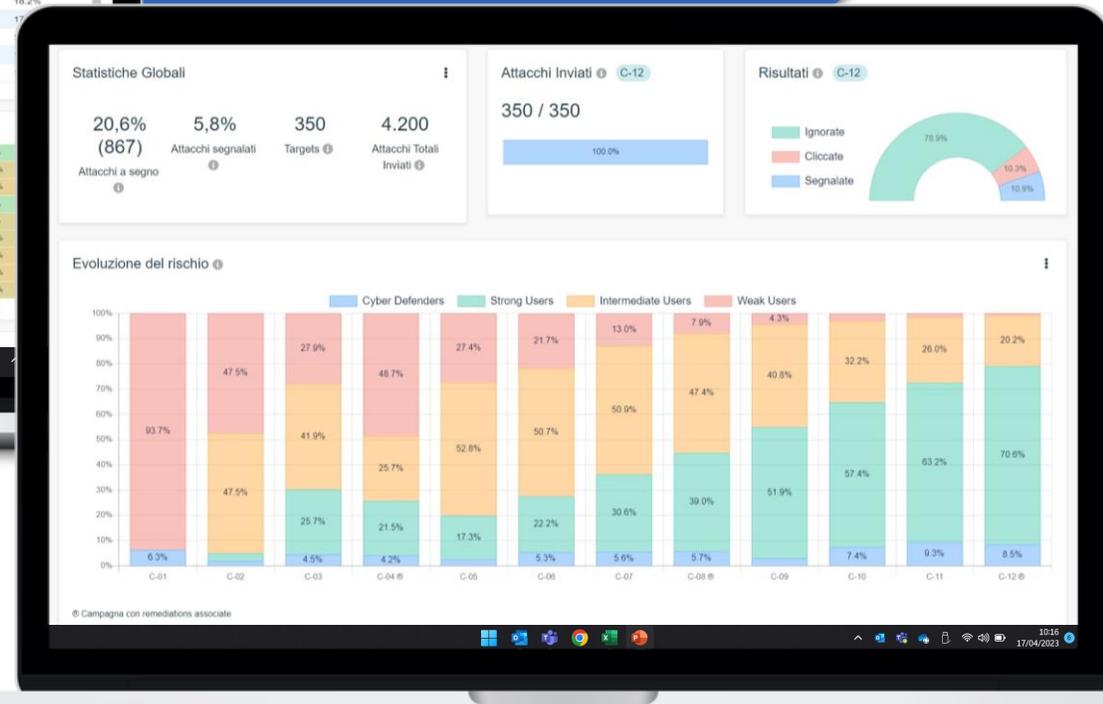


Click Rate per Template

Template	Category	Channel	Count	Click Rate
Amazon	No	Email	282	19.9%
Google Play	No	Email	218	19.7%
Banca Intesa	No	Email	214	19.6%
LinkedIn add me	No	Email	192	19.3%
Outlook	No	Email	172	19.2%
Tributo insoluto	No	Email	158	19.0%
Email non consegnata	No	Email	264	18.2%
Quota exceeded	No	SMS	144	17.1%
MailUpgrade	No	Email	64	10.0%
Evento	No	Email	174	27.0%
eBay	No	Email	76	11.1%

Click Rate per Department

Department	C-01	C-02	C-03	C-04	C-05	C-06	C-07	C-08	C-09	C-10	C-11
Administration	0.0%	80.0%	0.0%	80.0%	80.0%	80.0%	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%
Business	32.4%	28.4%	29.7%	27.0%	28.4%	20.3%	13.0%	14.9%	2.7%	14.9%	10.8%
Human Res...	45.5%	45.5%	40.9%	22.7%	18.2%	31.8%	9.1%	4.5%	9.1%	4.5%	13.6%
Information ...	37.5%	37.5%	25.0%	25.0%	12.5%	18.8%	25.0%	25.0%	25.0%	18.8%	0.0%
Marketing	33.8%	31.1%	35.1%	24.3%	27.0%	23.0%	23.0%	24.3%	10.8%	13.6%	9.5%
Production	31.7%	21.7%	30.0%	31.7%	25.0%	15.0%	16.7%	15.0%	10.0%	8.3%	10.0%
Research & ...	29.6%	35.2%	35.2%	29.9%	20.4%	25.9%	24.1%	16.7%	13.0%	16.7%	13.0%
Security	39.5%	31.6%	28.9%	36.8%	21.1%	13.2%	7.9%	21.1%	13.2%	7.9%	13.2%
Transporta	30.0%	50.0%	10.0%	20.0%	30.0%	20.0%	0.0%	40.0%	20.0%	10.0%	10.0%



Help Desk



# Help Desk dedicato

a

**Assistenza nella configurazione iniziale** per l'avvio e la calendarizzazione del programma di formazione e di addestramento

b

**Assistenza continua** per ridurre l'impatto lato Cliente (da parte della funzione Risorse Umane, IT o Sicurezza)

c

**Aggiornamenti periodici** per analizzare l'andamento del programma di formazione, analizzare la reportistica e decidere ulteriori interventi nelle aree più deboli



La piattaforma di riferimento, potrà essere completa di security awareness per agevolare il riconoscimento degli attacchi cyber e meglio comprendere come potersi difendere.



Servizio in **cloud** ad **impatto zero** per le funzioni HR, IT o Security



**Reportistica** per monitorare l'efficacia della formazione



**Multilingua e multidevice** (anche da smartphone o tablet)



**Help Desk** dedicato



**Dati in Italia**

# Grazie

**Fabio Luigi Ghioldi**

CEO UNIWEB

Fabio.ghioldi@uniweb.it

---

**Mauro De Maria**

Technical Marketing  
Manager Cyber



[info@uniweb.it](mailto:info@uniweb.it)  
[www.uniweb.it](http://www.uniweb.it)